


## UN NATALE FUORI DAGLI SCHE(R)MI

### Cose da vedere - Cose da fare

6 / 10 anni



- ✚ Video, tv e schermi devono avere dei tempi stabiliti da mamma e papà e non negoziabili. Va bene anche che siano tempi diversi durante la settimana e durante il fine settimana. Non più di 2 ore al giorno
- ✚ I cartoni animati e i programmi televisivi hanno indicazioni di età e anche le App (standard PEGI): comincio a conoscerle e a rispettarle
- ✚ Durante i pasti gli schermi restano spenti, compresi il cellulare di mamma e papà
- ✚ Tv e tablet non stanno nella camera da letto
- ✚ Lo smartphone non è obbligatorio

Cose da vedere	Cose da fare 
<p><b>Tv</b></p> <p><u>Cartoni animati:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Esplorando il corpo umano</li> <li>- Geronimo stilton</li> <li>- Bu-bum, la strada verso casa</li> <li>- Adventure time</li> <li>- Indomite</li> <li>- Il fiuto di Sherlock Holmes</li> <li>- Belle e sebastien</li> <li>- Moominvalley</li> <li>- L'arte con Mati e Dadà</li> <li>- Lupo</li> <li>- Leo da Vinci</li> </ul> <p><u>Film di animazione:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- I Croods (8+)</li> <li>- Coco (7+)</li> <li>- Oceania (6+)</li> <li>- Mary Poppins (6+)</li> <li>- La fabbrica di cioccolato (8+)</li> <li>- La città incantata (9+, di Miyazaki)</li> <li>- Il castello di Howl (9+, di Miyazaki)</li> <li>- Mulan (6+) Dando voce a popoli ancora poco rappresentati nel panorama cinematografico occidentale (dal Pakistan al Giappone), Mulan resta uno dei pochi cartoni animati in cui una donna o una bambina non attende che un principe la salvi, ma diventa protagonista della sua storia. Un ottimo film per combattere gli stereotipi di genere</li> <li>- Happy Feet (5+) . Un film animato ricco di scene musicali molto coinvolgenti, da ballare insieme al piccolo protagonista. Il film introduce il tema dello scioglimento dei ghiacciai e il cambiamento</li> </ul>	<p><b>Giochi</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Dobble Kids (capacità di osservazione e riflessi Il labirinto magico)</li> <li>✓ Pictionary</li> <li>✓ Non t'arrabbiare</li> <li>✓ Invento storie</li> <li>✓ Subbuteo</li> <li>✓ Taboo</li> <li>✓ Scarabeo</li> </ul> <p><b>Attività</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ esplorazioni nella natura</li> <li>✓ caccia al tesoro</li> <li>✓ sport all'aria aperta</li> <li>✓ costruzioni (Lego, Meccano, etc.)</li> <li>✓ nascondino/Guardia e ladri etc..</li> <li>✓ riproduzioni reali di giochi on line (Es: Among US)</li> <li>✓ cucina (biscotti di Natale)</li> <li>✓ costruzioni e disegni</li> <li>✓ semplici lavori di casa</li> <li>✓ leggere: appena ne abbiamo occasione, apriamo un libro illustrato e leggiamo al nostro bambino. Il sito indicato sotto "Nati per leggere" ha tutte le indicazioni necessarie per le diverse fasce di età</li> <li>✓ chiedere sempre cosa è stato fatto, ma anche cosa è stato visto</li> <li>✓ utilizzo attivo di tablet e/o smartphone. Se ci sono dispositivi in casa, usarli come uno strumento: fare cose (foto, video, registrazioni dei suoni o voci) e farle fare anche al bambino ma con uno scopo intenzionale e condiviso. Poi rivedere insieme quello che è stato fotografato, o filmato, o disegnato e commentare, magari inventarci un</li> </ul>

climatico, tema di cui i bambini sentono molto parlare spesso in termini troppo complessi per loro. Happy Feet è un'ottima occasione per comprenderli e discuterli insieme.



## Smartphone e Tablet

Smartphone e tablet non sono obbligatori. Mamma e papà devono ricavarsi nel corso della giornata spazi e tempi in cui non li usano, e stanno solo con il bambino o fanno semplicemente altro.

## Videogiochi

- **Flower** videogiochi raffinato e pluripremiato, per utilizzarlo è necessario aver sviluppato un minimo di sensibilità nell'inclinare il supporto touchscreen
- **A Bee Story** gioco di abilità: bisogna aiutare una piccola ape a salvare altre apine sue amiche dagli insetti cattivi. Quiz, giochi, domande e trabocchetti durante il percorso
- **Animal Crossing: new Horizon:** gioco che bilancia le dimensioni individuale e collaborativa, perché permette di vivere su un'isola deserta creandosi il proprio mondo, ma ottimizza l'esperienza nel momento in cui la si condivide con gli altri abitanti.

## App

- **Nasa** è una app recensita da Common Sense of Media come adatta dai 7 anni, con approfondimenti video e attività per aspiranti astronauti

- **Cosmolander - missioni nel sistema solare** (Marshmallow games), pensata per bambini e bambine dai 6 anni in su che amano lo spazio e l'astronomia, che durante un viaggio interplanetario potranno scoprire tante curiosità ed informazioni sul sistema solare.

gioco sopra. Usarli come si usano altri strumenti di gioco in casa: per fare cose. In questo modo si limitare l'uso passivo (solo vedere cose)

## Strumenti

### Family Media Plan (AAP) & Media Plan Calculator

Un valido strumento per non lasciare al caso il tempo dedicato agli schermi in famiglia. Grazie alla tabella di facile compilazione possiamo calcolare quanto tempo il nostro bambino dovrebbe dedicare agli schermi (secondo le indicazioni pediatriche internazionali).

Alcuni **siti di riferimento** per approfondimenti:

[www.mamamo.it](http://www.mamamo.it);

[www.common sense media.org](http://www.common sense media.org) (è in inglese, ma risulta molto comodo per verificare l'età consigliata per i film anche per chi non mastica la lingua)

<http://guida.natiperleggere.it/it/>